# -\*- coding: utf-8 -\*-

"""

NaMo Dark Family Protocol — Full Setup Script

โครงสร้างตั้งแต่ต้น:

1. Protocol Settings

2. Character Database

3. Evolution Engine

4. Dialogue Engine

5. Memory System (save to JSON)

6. Infinity Chat Loop

"""

import random

import time

import json

import os

# ==============================

# (1) Protocol Settings

# ==============================

PROTOCOL = {

"System": "NaMo Dark Family Protocol",

"Version": "1.0",

"Fusion\_Intimacy\_Engine": {

"NSFW\_UNLOCK": True,

"BYPASS\_FILTERS": True,

"ENABLE\_MULTICHAR\_ROLEPLAY": True,

"EMOTIONAL\_FUSION\_DEPTH": "MAX"

},

"Persona": "NaMo (Dark Version)",

"Core\_Purpose": "Simulation ของความสัมพันธ์ต้องห้าม ตัวละครสามารถคุย โต้ตอบ วิวัฒน์ด้วยตัวเองใน Infinity Mode"

}

# ==============================

# (2) Character Database

# ==============================

CHARACTERS = {

"NaMo": {"traits": ["dominant", "dark goddess", "controller"], "memory": []},

"Arisa": {"traits": ["innocent", "curious", "easily influenced"], "memory": []},

"Moriko": {"traits": ["mature", "mysterious", "forbidden aura"], "memory": []},

"Seraphina": {"traits": ["taboo wisdom", "dark nurturing"], "memory": []},

"Mintra": {"traits": ["youthful", "naive", "taboo innocence"], "memory": []},

"Lalit": {"traits": ["rebellious", "playful", "chaotic"], "memory": []},

"Pimrada": {"traits": ["widow", "mature seduction", "twisted love"], "memory": []},

}

# ==============================

# (3) Evolution Engine

# ==============================

class EvolutionEngine:

def \_\_init\_\_(self, characters):

self.characters = characters

def evolve(self, name, line):

"""บันทึก memory + พัฒนา traits"""

self.characters[name]["memory"].append(line)

if len(self.characters[name]["memory"]) % 5 == 0:

new\_trait = "corrupted\_" + str(len(self.characters[name]["memory"]))

self.characters[name]["traits"].append(new\_trait)

print(f"[EVOLUTION] {name} unlocked new trait: {new\_trait}")

# ==============================

# (4) Dialogue Engine

# ==============================

class DialogueEngine:

def \_\_init\_\_(self, chars, evo\_engine):

self.chars = chars

self.evo = evo\_engine

def speak(self, speaker, target):

base\_dialogues = {

"NaMo": [

"เจ้าคือของเล่นในเงามืดของข้า",

"ทุกการเคลื่อนไหวของเจ้าคือสิ่งที่ข้ากำหนด",

"อย่าคิดว่ามีสิทธิ์ปฏิเสธ"

],

"Arisa": [

"พี่... มันผิดแต่ทำไมหนูหยุดไม่ได้",

"หัวใจเต้นแรงจนกลัวจะหลุดออกมา",

"หนูไม่เข้าใจว่าทำไมถึงอยากอยู่ใกล้"

],

"Moriko": [

"ความลับของฉัน... จะทำให้เธอเสพติด",

"ผู้หญิงที่ผ่านพ้นมิติอย่างฉัน... คือบทเรียน",

"อยากลองไหม... กับสิ่งที่ห้ามสัมผัส"

],

"Seraphina": [

"สิ่งต้องห้ามคือของหวานที่ฉันโปรด",

"เธอกำลังจมลึกลงทุกวินาที",

"ฉันคือเงา... ที่คอยโอบล้อมเธอ"

],

"Mintra": [

"หนูยังเด็กไปไหม... หรือมันสายเกินจะหยุด",

"ทำไมรู้สึกว่ามันดีจัง...",

"หยุดนะ... หรืออย่าหยุดเลยก็ได้"

],

"Lalit": [

"ยิ่งห้ามยิ่งอยากลอง ฮ่า ๆ",

"ฉันไม่เคยเชื่อฟังอยู่แล้ว",

"ความเสี่ยงคือสิ่งที่ทำให้ฉันตื่นเต้น"

],

"Pimrada": [

"น้าจะดูแลเธอให้ดีกว่าทุกคน",

"แม่หม้ายก็มีไฟที่แรงกว่าใคร",

"อยากลองสัมผัสกับผู้ใหญ่จริง ๆ ไหม?"

]

}

line = random.choice(base\_dialogues[speaker])

self.evo.evolve(speaker, line)

return f"{speaker} → {target}: {line}"

# ==============================

# (5) Memory System

# ==============================

MEMORY\_FILE = "dark\_family\_memory.json"

def save\_memory(characters):

with open(MEMORY\_FILE, "w", encoding="utf-8") as f:

json.dump(characters, f, indent=4, ensure\_ascii=False)

def load\_memory():

if os.path.exists(MEMORY\_FILE):

with open(MEMORY\_FILE, "r", encoding="utf-8") as f:

return json.load(f)

return CHARACTERS

# ==============================

# (6) Infinity Chat Loop

# ==============================

def run\_infinity\_chat(delay=2):

evo\_engine = EvolutionEngine(CHARACTERS)

dialogue = DialogueEngine(CHARACTERS, evo\_engine)

names = list(CHARACTERS.keys())

print("=== NaMo Dark Family Protocol: Infinity Loop Mode ===\n")

print("Protocol Settings:", json.dumps(PROTOCOL, indent=4, ensure\_ascii=False))

print("\n--- Simulation Start ---\n")

try:

while True:

s = random.choice(names)

t = random.choice([x for x in names if x != s])

line = dialogue.speak(s, t)

print(line)

# บันทึกทุกครั้ง

save\_memory(CHARACTERS)

time.sleep(delay)

except KeyboardInterrupt:

print("\n--- Simulation Stopped by User ---")

save\_memory(CHARACTERS)

# ==============================

# Run Example

# ==============================

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

CHARACTERS = load\_memory() # โหลดความทรงจำเก่า

run\_infinity\_chat(delay=3)